

# Savage Worlds Conversion – Savage Run

## CHARAKTERDATEN

Name: \_\_\_\_\_

Metatyp: \_\_\_\_\_ Geschlecht: \_\_\_\_\_

Konzept: \_\_\_\_\_ Alter: \_\_\_\_\_

Rang: \_\_\_\_\_ Lebensstil: \_\_\_\_\_

Erfahrungspunkte: \_\_\_\_\_ Zeitraum: \_\_\_\_\_

## EIGENSCHAFTEN

	+/-	Stufe	Wildcard-Würfel
<b>Konstitution</b>	<input type="checkbox"/>		
<b>Geschicklichkeit</b>	<input type="checkbox"/>		
Fahren	<input type="checkbox"/>		
Heimlichkeit	<input type="checkbox"/>		
Kämpfen	<input type="checkbox"/>		
Luftfahrt	<input type="checkbox"/>		
Schießen	<input type="checkbox"/>		
Schlösser knacken	<input type="checkbox"/>		
Schwimmen	<input type="checkbox"/>		
Seefahrt	<input type="checkbox"/>		
Werfen	<input type="checkbox"/>		
<b>Stärke</b>	<input type="checkbox"/>		
Klettern	<input type="checkbox"/>		
<b>Verstand</b>	<input type="checkbox"/>		
Glücksspiel	<input type="checkbox"/>		
Hacking	<input type="checkbox"/>		
Heilen	<input type="checkbox"/>		
Nachforschen	<input type="checkbox"/>		
Provozieren	<input type="checkbox"/>		
Reparieren	<input type="checkbox"/>		
Spuren lesen	<input type="checkbox"/>		
Überleben	<input type="checkbox"/>		
Umhören	<input type="checkbox"/>		
Wahrnehmung	<input type="checkbox"/>		
Wissen(Askennen)	<input type="checkbox"/>		
Wissen(Sprengstoff)	<input type="checkbox"/>		
Zaubern*	<input type="checkbox"/>		
<b>Willenskraft</b>	<input type="checkbox"/>		
Einschüchtern	<input type="checkbox"/>		
Überreden	<input type="checkbox"/>		

## SPRACHEN + INTERESSEN

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ABGELEITETE WERTE

	Basis	Modi I	Modi II
Bewegung	6+1W6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Parade <small>(Kämpfen:2 + 2)</small>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Robustheit <small>(Konstitution:2 + 2)</small>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Charisma	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
KI			
Essenz	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Wunden

-1

-2

-3

**AGI**

-2

-1

	Rüstschutz	Gewicht	Anmerkung
Kopf	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Rumpf	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Arme	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Beine	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Gesamtgewicht			

## TALENTE + HANDICAPS

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## WAFFEN

Name	Reichweite	Feuerrate	Schaden	PB	Gewicht	Anmerkungen

## FAHRZEUG

Name: \_\_\_\_\_ Typ: \_\_\_\_\_  
 Besch./Max.: \_\_\_\_\_ Robustheit: \_\_\_\_\_  
 Mannschaft: \_\_\_\_\_ -1 -2 -3 T

Anmerkung: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## AUSRÜSTUNG

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Gewicht/Belastung: \_\_\_\_\_ Geld: \_\_\_\_\_ ¥

## AUFSTIEGSÜBERBLICK

Anfänger	5: _____
	10: _____
	15: _____
Fortgeschritten	20: _____
	25: _____
	30: _____
	35: _____
Veteran	40: _____
	45: _____
	50: _____
Held	55: _____
	60: _____
	65: _____
Legende	70: _____
	75: _____
	80: _____
	90: _____
	100: _____
	110: _____
	120: _____
	130: _____
140: _____	

## FALSCHER IDENTITÄTEN

SIN/Lizenz	Stufe	Wild?
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>

## CONNECTIONS

Name	Metatyp	Bezeichnung	Beziehung?
_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>

## MÄCHTE + ADEPTENKRÄFTE + BODYTECH

Name	Kosten	Reichweite	Effekt
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

# Savage Worlds Conversion – Savage Run

## NICHTSPIELER-CHARAKTER

Bezeichnung: \_\_\_\_\_

Typ: \_\_\_\_\_

Konstitution	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Bewegung	<input type="checkbox"/>
Geschicklichkeit	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Parade	<input type="checkbox"/>
Stärke	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Robustheit	<input type="checkbox"/>
Verstand	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Charisma	<input type="checkbox"/>
Willenskraft	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Wunden	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Erschöpfung	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

Anmerkungen: \_\_\_\_\_

## NICHTSPIELER-CHARAKTER

Bezeichnung: \_\_\_\_\_

Typ: \_\_\_\_\_

Konstitution	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Bewegung	<input type="checkbox"/>
Geschicklichkeit	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Parade	<input type="checkbox"/>
Stärke	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Robustheit	<input type="checkbox"/>
Verstand	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Charisma	<input type="checkbox"/>
Willenskraft	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Wunden	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Erschöpfung	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

Anmerkungen: \_\_\_\_\_

## NICHTSPIELER-CHARAKTER

Bezeichnung: \_\_\_\_\_

Typ: \_\_\_\_\_

Konstitution	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Bewegung	<input type="checkbox"/>
Geschicklichkeit	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Parade	<input type="checkbox"/>
Stärke	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Robustheit	<input type="checkbox"/>
Verstand	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Charisma	<input type="checkbox"/>
Willenskraft	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Wunden	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Erschöpfung	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

Anmerkungen: \_\_\_\_\_

## NICHTSPIELER-CHARAKTER

Bezeichnung: \_\_\_\_\_

Typ: \_\_\_\_\_

Konstitution	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Bewegung	<input type="checkbox"/>
Geschicklichkeit	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Parade	<input type="checkbox"/>
Stärke	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Robustheit	<input type="checkbox"/>
Verstand	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Charisma	<input type="checkbox"/>
Willenskraft	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Wunden	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Erschöpfung	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

Anmerkungen: \_\_\_\_\_

## FAHRZEUG

Name: \_\_\_\_\_ Typ: \_\_\_\_\_

Besch./Max.: \_\_\_\_\_ Robustheit: \_\_\_\_\_

Mannschaft: \_\_\_\_\_

Anmerkung: \_\_\_\_\_

## FAHRZEUG

Name: \_\_\_\_\_ Typ: \_\_\_\_\_

Besch./Max.: \_\_\_\_\_ Robustheit: \_\_\_\_\_

Mannschaft: \_\_\_\_\_

Anmerkung: \_\_\_\_\_

## FAHRZEUG

Name: \_\_\_\_\_ Typ: \_\_\_\_\_

Besch./Max.: \_\_\_\_\_ Robustheit: \_\_\_\_\_

Mannschaft: \_\_\_\_\_

Anmerkung: \_\_\_\_\_

## FAHRZEUG

Name: \_\_\_\_\_ Typ: \_\_\_\_\_

Besch./Max.: \_\_\_\_\_ Robustheit: \_\_\_\_\_

Mannschaft: \_\_\_\_\_

Anmerkung: \_\_\_\_\_