Savage Run

Charakterdaten

Name: XP:

Metatyp: Geschlecht:

Eigenschaften

	+/-	Stufe	Wild
Konstitution			
Geschicklichkeit			
Fahren			
Heimlichkeit			
Kämpfen			
Luftfahrt			
Schießen			
Schlösser kna.			
Schwimmen			
Seefahrt			
Werfen			
Stärke			
Klettern			
Verstand			
Glückspiel			
Hacking			
Heilen			
Nachforschen			
Provozieren			
Reparieren			
Spuren lesen			
Überleben			
Umhören			
Wahrnehmung			
Wissen(Askennen)			
Wissen(Sprengst.)			
Zaubern			
Willenskraft			
Einschüchtern			
Überreden			

Sprachen\Interessen

Low-Life

Lebensstil: Zeitraum:

Wohnort: Vermögen:

Essenz ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Wunden: -1 / -2 / -3

Erschöpfung: -2 / -1 / AG!

Metatyp-Eigenschaften

Abgeleitete Werte

Bewegung			
Parade			
Robustheit			
Charisma			
KI			

Start-Eigenschaften

Talente/Attribute/Fertigkeiten	Handicaps

Stufen

Anfänger	5:
	10:
	15:
Fortgeschritten	20:
	25:
	30:
	35:
Veteran	40:
	45:
	50:
	55:
Held	60:
	65:
	70:
	75:
Legende	80:
	90:
	100:
	110:
	120:
	130:
	140:

Fahrzeug

Name: Typ:

Besatzung

Manövrierfähigkeit

Steiggeschwindigkeit

Beschleunigung

Max. Geschwindigkeit

Robustheit

Fahrzeugschaden: -1 / -2 / -3 / T

Anmerkungen:

CONNECTIONS

Name	Bezeichnung	Beziehung?
		○
		○
		○
		○
		○
		○

KOMMLINK

Name:

Indexstufe

Programme:

BODYTECH/ADEPTENKRÄFTE

Name	Stufe	Anmerkungen

WAFFEN

Name	Reichweite	Feuerr.	Schaden	PB	Gewicht	Anmerkungen

AUSRÜSTUNG

Ausrüstung	Gewicht	Dabei?	Ausrüstung	Gewicht	Dabei?
		○			○
		○			○
		○			○
		○			○
		○			○
		○			○
		○			○
		○			○
		○			○
		○			○
		○			○
		○			○
		○			○
		○			○
		○	Belastungsgrenze:	Gesamtgewicht:	

MÄCHTE

Name	Kosten	Reichweite	Effekt	Dauer	Anmerkungen

GEIST\DROHNE

Name:
Bezeichnung:
Kraftstufe:
Bewegung ☐ Parade ☐ Robustheit ☐
Anmerkungen:

Konstitution	☐	**Stärke**	☐
Geschicklichkeit	☐	Klettern	
Fahren		**Verstand**	☐
Kämpfen		Hexerei	
Luftfahrt		Nachforschen	
Schlösser knacken		Wahrnehmung	
Schießen		**Willenskraft**	☐
Seefahrt		Einschüchtern	

Wunden: -1 / -2 / -3 / T

GEIST\DROHNE

Name:
Bezeichnung:
Kraftstufe:
Bewegung ☐ Parade ☐ Robustheit ☐
Anmerkungen:

Konstitution	☐	**Stärke**	☐
Geschicklichkeit	☐	Klettern	
Fahren		**Verstand**	☐
Kämpfen		Hexerei	
Luftfahrt		Nachforschen	
Schlösser knacken		Wahrnehmung	
Schießen		**Willenskraft**	☐
Seefahrt		Einschüchtern	

Wunden: -1 / -2 / -3 / T

GEIST\DROHNE

Name:
Bezeichnung:
Kraftstufe:
Bewegung ☐ Parade ☐ Robustheit ☐
Anmerkungen:

Konstitution	☐	**Stärke**	☐
Geschicklichkeit	☐	Klettern	
Fahren		**Verstand**	☐
Kämpfen		Hexerei	
Luftfahrt		Nachforschen	
Schlösser knacken		Wahrnehmung	
Schießen		**Willenskraft**	☐
Seefahrt		Einschüchtern	

Wunden: -1 / -2 / -3 / T

GEIST\DROHNE

Name:
Bezeichnung:
Kraftstufe:
Bewegung ☐ Parade ☐ Robustheit ☐
Anmerkungen:

Konstitution	☐	**Stärke**	☐
Geschicklichkeit	☐	Klettern	
Fahren		**Verstand**	☐
Kämpfen		Hexerei	
Luftfahrt		Nachforschen	
Schlösser knacken		Wahrnehmung	
Schießen		**Willenskraft**	☐
Seefahrt		Einschüchtern	

Wunden: -1 / -2 / -3 / T

GEIST\DROHNE

Name:
Bezeichnung:
Kraftstufe:
Bewegung ☐ Parade ☐ Robustheit ☐
Anmerkungen:

Konstitution	☐	**Stärke**	☐
Geschicklichkeit	☐	Klettern	
Fahren		**Verstand**	☐
Kämpfen		Hexerei	
Luftfahrt		Nachforschen	
Schlösser knacken		Wahrnehmung	
Schießen		**Willenskraft**	☐
Seefahrt		Einschüchtern	

Wunden: -1 / -2 / -3 / T

GEIST\DROHNE

Name:
Bezeichnung:
Kraftstufe:
Bewegung ☐ Parade ☐ Robustheit ☐
Anmerkungen:

Konstitution	☐	**Stärke**	☐
Geschicklichkeit	☐	Klettern	
Fahren		**Verstand**	☐
Kämpfen		Hexerei	
Luftfahrt		Nachforschen	
Schlösser knacken		Wahrnehmung	
Schießen		**Willenskraft**	☐
Seefahrt		Einschüchtern	

Wunden: -1 / -2 / -3 / T

FAHRZEUG

Name: Typ:

Besatzung Beschleunigung

Manövrierfähigkeit Max. Geschw.

Steiggeschwindigkeit Robustheit

Anmerkungen:

Fahrzeugschaden: -1 -2 -3 T

FAHRZEUG

Name: Typ:

Besatzung Beschleunigung

Manövrierfähigkeit Max. Geschw.

Steiggeschwindigkeit Robustheit

Anmerkungen:

Fahrzeugschaden: -1 -2 -3 T

FAHRZEUG

Name: Typ:

Besatzung Beschleunigung

Manövrierfähigkeit Max. Geschw.

Steiggeschwindigkeit Robustheit

Anmerkungen:

Fahrzeugschaden: -1 -2 -3 T

FAHRZEUG

Name: Typ:

Besatzung Beschleunigung

Manövrierfähigkeit Max. Geschw.

Steiggeschwindigkeit Robustheit

Anmerkungen:

Fahrzeugschaden: -1 -2 -3 T

FAHRZEUG

Name: Typ:

Besatzung Beschleunigung

Manövrierfähigkeit Max. Geschw.

Steiggeschwindigkeit Robustheit

Anmerkungen:

Fahrzeugschaden: -1 -2 -3 T

FAHRZEUG

Name: Typ:

Besatzung Beschleunigung

Manövrierfähigkeit Max. Geschw.

Steiggeschwindigkeit Robustheit

Anmerkungen:

Fahrzeugschaden: -1 -2 -3 T

FAHRZEUG

Name: Typ:

Besatzung Beschleunigung

Manövrierfähigkeit Max. Geschw.

Steiggeschwindigkeit Robustheit

Anmerkungen:

Fahrzeugschaden: -1 -2 -3 T

FAHRZEUG

Name: Typ:

Besatzung Beschleunigung

Manövrierfähigkeit Max. Geschw.

Steiggeschwindigkeit Robustheit

Anmerkungen:

Fahrzeugschaden: -1 -2 -3 T

FAHRZEUG

Name: Typ:

Besatzung Beschleunigung

Manövrierfähigkeit Max. Geschw.

Steiggeschwindigkeit Robustheit

Anmerkungen:

Fahrzeugschaden: -1 -2 -3 T

FAHRZEUG

Name: Typ:

Besatzung Beschleunigung

Manövrierfähigkeit Max. Geschw.

Steiggeschwindigkeit Robustheit

Anmerkungen:

Fahrzeugschaden: -1 -2 -3 T

FAHRZEUG

Name: Typ:

Besatzung Beschleunigung

Manövrierfähigkeit Max. Geschw.

Steiggeschwindigkeit Robustheit

Anmerkungen:

Fahrzeugschaden: -1 -2 -3 T

FAHRZEUG

Name: Typ:

Besatzung Beschleunigung

Manövrierfähigkeit Max. Geschw.

Steiggeschwindigkeit Robustheit

Anmerkungen:

Fahrzeugschaden: -1 -2 -3 T