	CHARAKTERDATEN	
Name:		XP:
Metatyp:	Geschlecht:	
FIRENCE		



EIGENSCHAFTE +/-	: N — Stufe	Wild	Lebensstil: Zeitraum:
Konstitution			Wohnort: Vermögen:
Geschicklichkeit Geschicklichkeit	一		-1
Fahren			METATYP-EIGENSCHAFTEN — ABGELEITETE WERTE —
Heimlichkeit			
Kämpfen			
Luftfahrt			Parade AG! Robustheit Charisma KI
Schießen			Robustheit AG!
Schlösser kna.			
Schwimmen			Charisma
Seefahrt			KI L L L L L L L L L L L L L L L L L L
Werfen			
Stärke Stärke			START-EIGENSCHAFTEN
Klettern		Ш	Talente/Attribute/Fertigkeiten Handicaps
===		=	
Verstand			
Glückspiel			
Hacking			
Heilen			
Nachforschen			
Provozieren			
Reparieren			STUFEN
Spuren lesen			5: 10: 15:
Überleben			<u>i</u> 10:
Umhören			<u></u> 15:
Wahrnehmung			5 20:
Wissen(Askennen)			25:
Wissen(Sprengst.)			30:
Zaubern			20: 25: 30: 35:
===	=	=	
Willenskraft		ш	40:
Einschüchtern			45: 50:
Überreden			
	-	<u>.</u> ——	60:
D. 10121111 (11112112		_	<u>5</u> <u>65:</u> <u>70:</u>
			<u>70:</u>
			75:
			80:
			90:
			100: 110: 120:
			120:
			130:
			130.
			170.
			FAHRZEUG
			Name:
			Besatzung Beschleunigung -1
			Manövrierfähigkeit Max. Geschwindigkeit Per -2 Steiggeschwindigkeit Robustheit Anmerkungen:
			Steiggeschwindigkeit Robustheit Robustheit
			Steiggeschwindigkeit Robustneit Steiggeschwindigkeit Steigen Ste
			Anmerkungen:
			T

				1	
Name		Bezeichnung		Name:	
		·	_	Indexstufe	
			_	Programme:	
			_	riogiallille.	
			_		
			_		
			_		
	— BODYTECH\AD	DEPTENKRÄFTE ——			
Name	Stufe	Anmerkungen			
		wa	FFEN		
Name	Reichweite Fe			Anmerkung	en
Ausrüstung		Gewicht Dabei?	Ü STUNG Ausrüstung		Gewicht Dabei?
Ausrüstung					Gewicht Dabei?
Ausrüstung		Gewicht Dabei?			
Ausrüstung		Gewicht Dabei?			0 0
Ausrüstung		Gewicht Dabei? O O O O			0 0 0
Ausrüstung		Gewicht Dabei?			0 0
Ausrüstung		Gewicht Dabei?			0 0 0
Ausrüstung		Gewicht Dabei? O O O O O O O O O O O O O O O O O O O			
Ausrüstung		Gewicht Dabei?			
Ausrüstung		Gewicht Dabei?			
Ausrüstung		Gewicht Dabei?			
Ausrüstung		Gewicht Dabei?			
Ausrüstung		Gewicht Dabei?			
Ausrüstung		Gewicht Dabei?			
Ausrüstung		Gewicht Dabei?	Ausrüstung		
Ausrüstung		Gewicht Dabei?		e: Gesamtgewicht	
Ausrüstung		Gewicht Dabei?	Ausrüstung	e: Gesamtgewicht	
	Kosten Reich	Gewicht Dabei? O O O O O O O O O O O O O O O O O O	Belastungsgrenz		
	Kosten Reich	Gewicht Dabei? O O O O O O O O O O O O O O O O O O	Ausrüstung	e: Gesamtgewicht Anmerkung	
	Kosten Reich	Gewicht Dabei? O O O O O O O O O O O O O O O O O O	Belastungsgrenz		
	Kosten Reich	Gewicht Dabei? O O O O O O O O O O O O O O O O O O	Belastungsgrenz		
	Kosten Reicht	Gewicht Dabei? O O O O O O O O O O O O O O O O O O	Belastungsgrenz		
	Kosten Reich	Gewicht Dabei? O O O O O O O O O O O O O O O O O O	Belastungsgrenz		
	Kosten Reich	Gewicht Dabei? O O O O O O O O O O O O O O O O O O	Belastungsgrenz		
Ausrüstung	Kosten Reich	Gewicht Dabei? O O O O O O O O O O O O O O O O O O	Belastungsgrenz		

SAVAGE RUN

CHARAKTERBOGEN (2 YON 2) WEBSITE: SAVAGE-RUNDE

Name:			DROHNE				
Harric.			Konstitution		Stärke		
Bezeichnung:			Coochieldichkoit	一	Klettern		
Kraftstufe:			Geschicklichkeit Fahren		Verstand	一	-1
Pausagung	Darada 🔲	Robustheit					ᄪᆖ
Bewegung	Parade	Robustneit	Kämpfen		Hexerei		uapun _M -2
Anmerkungen:			Luftfahrt		Nachforschen		
			Schlösser knacken		Wahrnehmung		-3
			Schießen		Willenskraft		Т
			Seefahrt		Einschüchtern		
Namas		GEIST\	CROHNE		Ctimbra		
Name:			Konstitution		Stärke		
Bezeichnung:		_	Geschicklichkeit		Klettern		-1
Kraftstufe:			Fahren		Verstand		
Bewegung	Parade	Robustheit	Kämpfen		Hexerei		uapun _M
Anmorkungon:		<u> </u>	Luftfahrt		Nachforschen		₽Щ
Anmerkungen:		_	Schlösser knacken	-	Wahrnehmung		-3
			Schießen		-	一	
			Seefahrt		Willenskraft		T
					Einschüchtern		
Name:		GEIST	Konstitution		Stärke		
Bezeichnung:				\square	Klettern	ш	
			Geschicklichkeit		RECCEIII	_	-1
Kraftstufe:			Fahren		Verstand		
Bewegung	Parade	Robustheit	Kämpfen		Hexerei		-2
Anmerkungen:			Luftfahrt		Nachforschen		-
7 milerkungen.			Schlösser knacken		Wahrnehmung		-3
			Schießen		Willenskraft	一	一一
			Seefahrt				Т
					Einschüchtern		
		GEIST	INCHNE				
Name:			Konstitution		Stärke		
Bezeichnung:					Klettern		
			Geschicklichkeit				
Kraftstufe:			Geschicklichkeit Fahren		Verstand		1
Kraftstufe:	Parade	Robustheit	Fahren		Verstand Hexerei		
Kraftstufe: Bewegung	Parade	Robustheit	Fahren Kämpfen		Hexerei		den -2
Kraftstufe:	Parade	Robustheit	Fahren Kämpfen Luftfahrt		Hexerei Nachforschen		
Kraftstufe: Bewegung	Parade	Robustheit	Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken		Hexerei Nachforschen Wahrnehmung		uəpun _M
Kraftstufe: Bewegung	Parade	Robustheit	Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen		Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft		uəpun _M
Kraftstufe: Bewegung	Parade	Robustheit	Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken		Hexerei Nachforschen Wahrnehmung		-2 -3
Kraftstufe: Bewegung	Parade		Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt		Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft		-2 -3
Kraftstufe: Bewegung	Parade		Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen		Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft		-2 -3
Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen: Name:	Parade		Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt Konstitution		Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern		-2 -3
Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen: Name: Bezeichnung:	Parade		Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt Konstitution Geschicklichkeit		Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern Stärke Klettern		-2 -3
Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen: Name: Bezeichnung: Kraftstufe:		- GEIST	Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt Konstitution Geschicklichkeit Fahren		Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern Stärke Klettern Verstand		-3 T
Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen: Name: Bezeichnung:	Parade Parade		Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt Konstitution Geschicklichkeit Fahren Kämpfen		Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern Stärke Klettern Verstand Hexerei		-3 T
Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen: Name: Bezeichnung: Kraftstufe:		- GEIST	Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt Konstitution Geschicklichkeit Fahren		Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern Stärke Klettern Verstand Hexerei Nachforschen		-3 T uppun -1 uppun -2 -1
Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen: Name: Bezeichnung: Kraftstufe: Bewegung		- GEIST	Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt Konstitution Geschicklichkeit Fahren Kämpfen		Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern Stärke Klettern Verstand Hexerei		-3 T
Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen: Name: Bezeichnung: Kraftstufe: Bewegung		- GEIST	Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt Konstitution Geschicklichkeit Fahren Kämpfen Luftfahrt		Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern Stärke Klettern Verstand Hexerei Nachforschen Wahrnehmung		-3 T -1 uppun -2 -3
Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen: Name: Bezeichnung: Kraftstufe: Bewegung		- GEIST	Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt Konstitution Geschicklichkeit Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken		Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern Stärke Klettern Verstand Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft		-3 T uppun -1 uppun -2 -1
Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen: Name: Bezeichnung: Kraftstufe: Bewegung		- GEIST	Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt Konstitution Geschicklichkeit Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen		Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern Stärke Klettern Verstand Hexerei Nachforschen Wahrnehmung		-3 T -1 uppun -2 -3
Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen: Name: Bezeichnung: Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen:		Robustheit	Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt Konstitution Geschicklichkeit Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt		Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern Stärke Klettern Verstand Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern		-3 T -1 uppun -2 -3
Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen: Name: Bezeichnung: Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen:		Robustheit	Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt Konstitution Geschicklichkeit Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt		Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern Stärke Klettern Verstand Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern		-3 T -1 uppun -2 -3
Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen: Name: Bezeichnung: Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen: Name: Bezeichnung:		Robustheit	Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt Konstitution Geschicklichkeit Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt		Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern Stärke Klettern Verstand Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern		-1
Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen: Name: Bezeichnung: Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen:		Robustheit	Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt Konstitution Geschicklichkeit Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt Konstitution Geschicklichkeit		Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern Stärke Klettern Verstand Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern		-1
Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen: Name: Bezeichnung: Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen: Name: Bezeichnung: Kraftstufe: Kraftstufe:	Parade	Robustheit	Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt Konstitution Geschicklichkeit Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt Geschicklichkeit Fahren		Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern Stärke Klettern Verstand Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern Stärke Klettern Verstand		-1
Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen: Name: Bezeichnung: Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen: Name: Bezeichnung: Kraftstufe: Bewegung Bezeichnung:		Robustheit	Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt Konstitution Geschicklichkeit Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt Konstitution Geschicklichkeit Fahren Kämpfen		Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern Stärke Klettern Verstand Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern Stärke Klettern Verstand Hexerei		-1
Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen: Name: Bezeichnung: Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen: Name: Bezeichnung: Kraftstufe: Kraftstufe:	Parade	Robustheit	Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt Konstitution Geschicklichkeit Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt Konstitution Geschicklichkeit Fahren Kämpfen Luftfahrt		Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern Stärke Klettern Verstand Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern Stärke Klettern Verstand Hexerei Nachforschen		-1 uspun -2 -3 T
Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen: Name: Bezeichnung: Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen: Name: Bezeichnung: Kraftstufe: Bewegung Bezeichnung:	Parade	Robustheit	Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt Konstitution Geschicklichkeit Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt Konstitution Geschicklichkeit Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken		Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern Stärke Klettern Verstand Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern Stärke Klettern Verstand Hexerei		-1
Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen: Name: Bezeichnung: Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen: Name: Bezeichnung: Kraftstufe: Bewegung Bezeichnung:	Parade	Robustheit	Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt Konstitution Geschicklichkeit Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Seefahrt Geschicklichkeit Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Könstitution Geschicklichkeit Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schlösser knacken		Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern Stärke Klettern Verstand Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern Stärke Klettern Verstand Hexerei Nachforschen		-1 uspun -2 -3 T
Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen: Name: Bezeichnung: Kraftstufe: Bewegung Anmerkungen: Name: Bezeichnung: Kraftstufe: Bewegung Bezeichnung:	Parade	Robustheit	Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt Konstitution Geschicklichkeit Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken Schießen Seefahrt Konstitution Geschicklichkeit Fahren Kämpfen Luftfahrt Schlösser knacken		Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern Stärke Klettern Verstand Hexerei Nachforschen Wahrnehmung Willenskraft Einschüchtern Stärke Klettern Verstand Hexerei Nachforschen Wahrnehmung		-1 uppun -2 -3 T T Uppun -2 -3 -3 -3 -3 -3 -3 -3 -3 -3 -3 -3 -3 -3

Manövrierfähigkeit Max. Geschw. Max. Geschw. Max. Geschw. Steiggeschwindigkeit Robustheit Max. Geschw. Steiggeschwindigkeit Anmerkungen: Anmerkungen: Max. Geschw. Max. Geschw. Steiggeschwindigkeit Anmerkungen:	-1 -2
Manövrierfähigkeit Max. Geschw. Steiggeschwindigkeit Robustheit Steiggeschwindigkeit Robustheit Max. Geschw. T	=
Manövrierfähigkeit Max. Geschw. Steiggeschwindigkeit Robustheit Steiggeschwindigkeit Robustheit Max. Geschw. Steiggeschwindigkeit Robustheit Robustheit Max. Geschwindigkeit Robustheit R	-2
FAHRZEUG FAHRZEUG	-2
FAHRZEUG — FAHRZEUG — FAHRZEUG	
FAHRZEUG — FAHRZEUG — FAHRZEUG	-3
FAHRZEUG — FAHRZEUG — FAHRZEUG	т
Name: Typ: Name: Typ:	
	_
Besatzung Beschleunigung Beschleunigung Beschleunigung Beschleunigung Beschleunigung	-1
Manövrierfähigkeit Max. Geschw. Manövrierfähigkeit Max. Geschw. Steiggeschwindigkeit Robustheit Steiggeschwindigkeit Anmerkungen: Anmerkungen: Anmerkungen:	-2
Steiggeschwindigkeit Robustheit Steiggeschwindigkeit Robustheit Steiggeschwindigkeit	=
Anmerkungen: Anmerkungen: Anmerkungen:	-3
	Т
FAHRZEUS	
Name: Typ: Name: Typ:	
Besatzung Beschleunigung -1 Besatzung Beschleunigung -	-1
Manövrierfähigkeit Max. Geschw. Manövrierfähigkeit Max. Geschw.	
Steiggeschwindigkeit Robustheit Steiggeschwindigkeit Robustheit	-2
Steiggeschwindigkeit Robustneit Steiggeschwindigkeit Robustneit Steiggeschwindigkeit	-3
Anmerkungen: Anmerkungen: Anmerkungen:	듸
	Т
FAHRZEUG — FAHRZEUG — FAHRZEUG	
Name: Typ: Name: Typ:	_
Besatzung Beschleunigung Beschleunigung Beschleunigung Beschleunigung Beschleunigung	-1
Manövrierfähigkeit Max. Geschw. Manövrierfähigkeit Max. Geschw. Steiggeschwindigkeit Robustheit	-2
Steiggeschwindigkeit Robustheit Steiggeschwindigkeit Robustheit Steiggeschwindigkeit	=
Anmerkungen: Anmerkungen: Anmerkungen:	-3
	Т
FAHRZEUGFAHRZEUG	
Name: Typ: Name: Typ:	_
Besatzung Beschleunigung Beschleunigung Beschleunigung Beschleunigung	-1
Manövrierfähigkeit Max. Geschw. Manövrierfähigkeit Max. Geschw.]
Manövrierfähigkeit Max. Geschw. Manövrierfähigkeit Max. Geschw. Steiggeschwindigkeit Robustheit Steiggeschwindigkeit Anmerkungen: Anmerkungen: Max. Geschw. Max. Geschw. Steiggeschwindigkeit Anmerkungen:	-2
Anmerkungen: Anmerkungen:	-3
Allinerkungen:	T
	븨
Name: FAHRZEUG FAHRZEUG Name: FAHRZEUG Typ:	
	ابِ
Besatzung Beschleunigung Beschleunig	-1
	-2
Steiggeschwindigkeit Robustheit Steiggeschwindigkeit Robustheit Steiggeschwindigkeit	<u>-</u>
Anmerkungen: Anmerkungen:	-3
^{\(\alpha\)} \(\alpha\)	Т
<u>— I I</u>	